

# Documentación del Proyecto

Autor: Yonatan Vigilio Lavado

---

## Conocimientos Técnicos

- **Frontend:** HTML, CSS, TailwindCSS, TypeScript (decoradores), React/preact
  - **Backend:** MySQL, Sequelize
  - **Arquitectura:** Software en Servicios
- 

## Extensiones de VSCode para Productividad

- **Linting/Formatting:** Biome, Prettier, Pretty TypeScript
  - **Tailwind:** TailwindCSS Intellisense
  - **React:** ES7+ React/Redux/React-Native
  - **Productividad:**
    - Auto Close Tag, Auto Rename Tag
    - Inline Fold, Multiple Cursor Case Preserve
    - TypeScript Importer
- 

## Getting Started

Este proyecto utiliza **Arquitectura de Monorepositorio** con NPM Workspaces:

Guía de Monorepositorios Frontend y servidor en un solo proyecto. Personalmente la mejor arquitectura de software

---

```
npm install # instalar dependencia node
npm run db:migrate # migraciones
npm run serve # correr servidor
npm run dev # correr cliente
npm run build:serve # hacer build en servidor
npm run build:client # hacer build en cliente
```

`http://localhost:400/api/seed`

## Notas Técnicas

### Backend

- Inspirado en NestJS (servicios, controladores, pipes, middlewares, guards) pero optimizado.
- Framework escalable @vigilio/express-core (usa Express@4 como core).  
→ Ubicación: /app/config/server.ts

### Frontend

- **Librerías clave:**
    - @vigilio/preact-fetching: Alternativa ligera a React Query.
    - @vigilio/preact-table: Tablas dinámicas.
    - @vigilio/preact-paginator: Paginación.
    - @vigilio/sweet: Alternativa a SweetAlert2.
    - @preact/signals: Reemplazo de useState (mejor rendimiento).
    - wouter-preact: Alternativa a React Router v6.
    - million-js: Optimización de reactividad.
    - react-hook-form: Manejo de formularios.
    - @vigilio/valibot: Validaciones (alternativa a Zod).
  - **Herramientas:**
    - @biomejs/biome: Linting y formateo (solo desarrollo). `bash`  
`npm run biome:format`      `npm run biome:check`
- 

## Buenas Prácticas y Convenciones

### Sintaxis

- **Funciones:**

```
// Incorrecto  
const hi = () => {};
```

```
// Correcto  
function hi() {}
```

```
// Arrow functions solo en callbacks  
array.map(() => {}); //  
element.addEventListener(() => {}); //
```

- SQL prácticas Usar JSON no es mala práctica si el lenguaje que usas es tipado fuerte y ventajas de json menos tablas, mas escalable y eficiente.

## SERVER PRACTICAS

### Schemas

Es el nucleo de cada servicio, la cual servirá para que los demas trabajen (dtos,pipes, entidades,etc).

```
export const usersSchema = objectAsync({
  id: number(),
  fullname: string([minLength(3), maxLenth(20)]),
  email: string([email()]),
  age: number(),
  rol: union([literal("admin"), literal("client")]),
  address: nullable(object({ zip: string(), code: string() })),
  enabled: boolean(),
});
export type UsersSchema = Input<typeof usersSchema>;
```

### Entidades

Es conocido tambien como model, el que se conecta y inserta en la base de datos.

```
import { Column, DataType, HasMany, Model, Table } from "sequelize-typescript";
import type { UsersSchema } from "../schemas/users.schema";

@Table({ tableName: "users" })
export class UsersEntity extends Model implements Omit<UsersSchema, "id"> {
  @Column({ type: DataType.STRING(255), allowNull: false })
  fullname: string;

  @Column({ type: DataType.STRING(255), allowNull: false })
  email: string;

  @Column({ type: DataType.INTEGER, allowNull: false })
  age: number;

  @Column({ type: DataType.ENUM("admin", "client"), allowNull: false })
  role: "admin" | "client";

  @Column({ type: DataType.INTEGER })
  address: UsersSchema["address"];
}
```

### Controladores

Crear un controlador - Solo sirve para crear endpoint y validar los body, parametros y obtener los resultados. Buena practica usar conversión de laravel:

index, show, store, update, delete. Si muestras vistas: create y edit

```
//@Injectable() - Esto es obligatorio si inyectas un servicio
@Controller("/users")
export class UsersController{
    constructor(private readonly userService:UsersService){}
    //mostrar todos los usuarios
    @Get("/", [/* entra middlewares nativos */])
    async index(){
        const result = await this.userService.index()
        return result;
    }

    @Get("/:id") //mostrar un usuario
    async show(@Params("id")id:string){}

    @Post("/")
    async store(@Body()body){}

    @Put("/:id") //editar un usuario
    async update(@Params("id")id:string@Body()body){}

    @Delete("/:id") //eliminar un usuario
    async destroy(@Params("id")id:string){}
}
```

## Dtos y Pipes

Dtos: Para validar el body que viene desde el cliente Pipes: Para validar los parametros /:id Ambos se usan en los controladores

```
export const usersStoreDto = omit(usersSchema, ["id"]);
export type UsersStoreDto = Input<typeof usersStoreDto>;

export const usersUpdateDto = omit(usersSchema, ["id"]);
export type UsersUpdateDto = Input<typeof usersStoreDto>;

@Controller("/users")
export class UsersController {
    constructor(private readonly userService: UsersService) {}

    @Validator(usersStoreDto) //dto validacion
    @Pipe(objectAsync({ id: string() }))) //aca puedes hacer validacion del parametro
    @Get("/:id") //editar un usuario por id
    async update(@Params("id") id: string, @Body() body: UsersStoreDto) {
        const result = await this.userService.update(id, body);
        return result;
    }
}
```

```
    }  
  }  
}
```

## Servicios

Se encarga de la logica de cada controlador.

```
export class UsersService {  
  async index() {  
    const data = await Users.findAll();  
    return { success: true, data };  
  }  
  
  async show(id: string) {  
    const data = await Users.findByPK(id);  
    if (!data) {  
      throw new NotFoundException("usuario no found");  
      // NotFoundException(404), BadRequestException(400), InternalServerError(500)  
    }  
    return { success: true, data };  
  }  
  
  async store(body: UsersStoreDto) {  
    const user = await Users.create(body);  
    return { success: true, user };  
  }  
  
  async update(id: string, body: UsersStoreDto) {  
    const { user } = await this.show(id); // aqui de show y lo elimina  
    await user.update(body);  
    return { success: true, user };  
  }  
  
  async destroy(id: string, body: UsersStoreDto) {  
    const { user } = await this.show(id);  
    await user.destroy();  
    return { success: true, message: "Eliminado correctamente" };  
  }  
}
```

## Middlewares

Antes de entrar a un endpoint se ejecuta un middleware.

```
export function Auth() {  
  return (  
    target: unknown,
```

```

    propertyKey: string,
    _descriptor: PropertyDescriptor
  ) => {
    attachMiddleware(
      target,
      propertyKey,
      async (req: Request, res: Response, next: NextFunction) => {
        const autenticado = true;
        if (!autenticado) {
          return res
            .status(401)
            .json({ success: false, message: "Unauthorized" });
        }
        next();
      }
    );
  };
}

@Controller("/users")
export class UsersController {
  @Auth() // se ejecuta esto primero antes de entrar al endpoint
  @Post("/")
  async store() {}
}

```

## Guards

Es un middleware pero se encarga proteger los endpoint segun roles.

```

const user = { id: 1, name: "yonatan", role: "admin" };
if (!user.role !== "admin") {
  return res.status(401).json({ success: false, message: "Unauthorized" });
}
next();

```